

Η πληκτρολόγηση κειμένου

Για να γράψουμε ένα κείμενο στον υπολογιστή, πρέπει να χρησιμοποιήσουμε το πληκτρολόγιο πατώντας τα αντίστοιχα πλήκτρα των χαρακτήρων (γράμματα, σημεία στίξης, αριθμοί) που θέλουμε να εμφανιστούν στην οθόνη.

Σημαντικό είναι να θυμόμαστε ότι ο επεξεργαστής κειμένου υπολογίζει αν η τελευταία λέξη μιας γραμμής χωράει ή όχι σε αυτή και, αν δεν χωράει, αλλάζει τη γραμμή αυτόματα, χωρίς να πατήσουμε εμείς κανένα πλήκτρο. Μόνο αν θέλουμε να αλλάξουμε παράγραφο, πατάμε το πλήκτρο ENTER, οπότε βέβαια αλλάζει και η γραμμή.

Αν θέλουμε να αλλάξουμε γραμμή υποχρεωτικά, πατάμε συγχρόνως τα SHIFT+ENTER. Η διάκριση αυτή ανάμεσα στον τρόπο αλλαγής των παραγράφων και τον τρόπο αλλαγής των γραμμών γίνεται γιατί έτσι διευκολύνεται η μορφοποίηση του κειμένου.

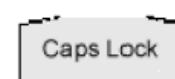
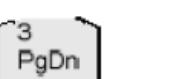
Η αλλαγή σελίδας γίνεται και αυτή αυτόματα. Ο υπολογιστής καταλαβαίνει αν μια λέξη χωράει ή όχι στο τέλος της τελευταίας γραμμής μιας σελίδας και, αν χρειάζεται, αλλάζει γραμμή και σελίδα αυτόματα. Αν θέλουμε υποχρεωτικά να αλλάξουμε σελίδα, πατάμε τα πλήκτρα CTRL+ENTER.

Τρεις σημαντικοί κανόνες για σωστό γράψιμο στον Υπολογιστή:

- Δεν αφήνουμε **ποτέ περισσότερα από ένα (1) κενό** ανάμεσα στις λέξεις και γενικά δεν χρειάζεται να πατήσουμε **ποτέ το space δύο ή περισσότερες συνεχόμενες φορές**. Εάν θέλουμε για κάποιο λόγο να υπάρχει απόσταση μεγαλύτερη του ενός κενού, μπορούμε να την "φτιάξουμε" χρησιμοποιώντας το TAB.
- Τα σημεία στίξης τα "κολλάμε" στη λέξη που προηγείται αυτών.** Αν γράψουμε μια λέξη, μετά βάλουμε κενό και μετά π.χ. ένα κόμμια, υπάρχει ενδεχόμενο το κόμμια να μη χωρά στην γραμμή και να πάει στην αρχή της επόμενης, πράγμα αντιαισθητικό και λάθος. Αυτό συμβαίνει γιατί το MS-WORD θεωρεί "λέξη" ότι βρίσκεται ανάμεσα σε δύο κενά, οπότε αν το σημείο της στίξης είναι η τελευταία "λέξη" μιας γραμμής και δεν χωράει σε αυτή θα αναδιπλωθεί **αυτόματα στην επόμενη γραμμή**.
- Σε ένα κείμενο **δεν χρησιμοποιούμε πολλές γραμματοσειρές** γιατί αυτό είναι αντιαισθητικό. Γενικά **δεν κάνουμε κατάχρηση των δυνατοτήτων που έχουμε** σε χρώματα, μεγέθη, διάφορα εφέ,

Τα ειδικά πλήκτρα

	Esc είναι σύντημση για τη λέξη Escape (=διαφυγή). Με αυτό το πλήκτρο πετυχαίνουμε σε μερικές περιπτώσεις τη διακοπή μιας λειτουργίας που εξελίσσεται αργά ή επιλέξαμε κατά λάθος.
	Αυτό το πλήκτρο αντιστοιχεί σε μερικές περιπτώσεις στο στηλοθέτη (Tab, Tabulator) Στους πίνακες, μεταφερόμαστε με πάτημα σ' αυτό το πλήκτρο στο αμέσως επόμενο πεδίο, ενώ με το συνδυασμό Alt+Tab μεταβαίνουμε στο αμέσως προηγούμενο πεδίο. Επίσης δημιουργεί την εσοχή πρώτης γραμμής.
	Ctrl είναι σύντημση για τη λέξη Control. Αυτό το πλήκτρο, όταν πατηθεί μόνο του, δεν συμβαίνει τίποτα. Όταν πατηθεί όμως ταυτόχρονα με ορισμένα άλλα πλήκτρα, εκτελούνται προκαθορισμένες λειτουργίες.
	Αν πατηθεί αυτό το πλήκτρο (Shift) μαζί με το πλήκτρο ενός αλφαριθμητικού χαρακτήρα, παρουσιάζεται το αντίστοιχο κεφαλαίο. Αν το πλήκτρο που θα πατηθεί μαζί με το Shift, έχει πάνω του σχεδιασμένα δύο σύμβολα, π.χ. πάνω το θαυμαστικό, και κάτω το 1, τότε με το Shift μαζί εκτυπώνεται !, ενώ χωρίς το Shift 1.
	Alt είναι σύντημση για τη λέξη Alternate. Κι αυτό το πλήκτρο, όταν πατηθεί μόνο του, δεν συμβαίνει τίποτα. Όταν πατηθεί όμως ταυτόχρονα με ορισμένα άλλα πλήκτρα, εκτελούνται προκαθορισμένες λειτουργίες.
	Σβήνεται ο αμέσως προηγούμενος χαρακτήρας στη σειρά.

	Αλλαγή παραγράφου. Επίσης με αυτό το πλήκτρο αυτό δίνεται το μήνυμα στον H.Y. ότι ολοκληρώθηκε η εντολή ή το στοιχείο που θέλαμε να πληκτρολογήσουμε.
	PrtScr σημαίνει Print Screen, δηλαδή «φωτογράφηση» του περιεχομένου της οθόνης.
	Caps Lock σημαίνει Capitals Lock. Όταν πατηθεί αυτό το πλήκτρο, εμφανίζονται μόνο κεφαλαία γράμματα, χωρίς να χρειαστεί το πάτημα του Shift. Όταν ξαναπατηθεί επανέρχεται η λειτουργία στα πεζά γράμματα. Σε πολλά πληκτρολόγια υπάρχει γι αυτό το πλήκτρο μια ενδεικτική λυχνία, από την οποία γίνεται αντιληπτό, αν είναι ενεργοποιημένο.
	Με το πάτημα αυτού του πλήκτρου διακόπτεται σε ορισμένα προγράμματα προσωρινά (Pause) η λειτουργία του H.Y., π.χ. για να διαβάσουμε ένα μήνυμα στην οθόνη. Με το πάτημα οποιουδήποτε άλλου πλήκτρου συνεχίζει ο υπολογιστής την εργασία του. Όταν πατηθεί αυτό το πλήκτρο μαζί με το Ctrl, διακόπτεται η λειτουργία του H.Y. (Break).
	Όταν πατηθεί αυτό το πλήκτρο λειτουργεί, το αριθμητικό μιτλοκ στη δεξιά πλευρά του πληκτρολογίου. Σε πολλά πληκτρολόγια υπάρχει γι αυτό το πλήκτρο μια ενδεικτική λυχνία, από την οποία γίνεται αντιληπτό, αν είναι ενεργοποιημένο το Num Lock ή όχι.
	Σε επεξεργαστές κειμένου στέλνει το δρομέα στην αρχή της σειράς ή στην επάνω αριστερή θέση της οθόνης.
	Στέλνει το δρομέα σε επεξεργαστές κειμένου στο τέλος της σειράς που βρίσκεται.
	Ins είναι σύντμηση για τη λέξη Insert. Με αυτό το πλήκτρο ενεργοποιείται ή απενεργοποιείται σε επεξεργαστές κειμένου η διαδικασία παρεμβολής. Κανονικά, κάθε χαρακτήρας που πληκτρολογείτε παρεμβάλλεται μεταξύ του αριστερά ευρισκόμενου και αυτού που είναι στο δρομέα. Αν πατηθεί το Ins, διακόπτεται η διαδικασία παρεμβολής και κάθε νέο σύμβολο που πληκτρολογείτε παίρνει τη θέση εκείνου που βρισκόταν στο δρομέα.
	Αυτό το πλήκτρο δίνει στην οθόνη, με πατημένο το Num Lock, την υποδιαστολή (τελεία, κόμια) των δεκαδικών αριθμών. Άλλιώς η χρήση του Del (=Delete) οδηγεί στους επεξεργαστές κειμένου στη διαγραφή του συμβόλου που βρίσκεται μετά το δρομέα αριστερά.
	Με κάθε πάτημα σ' αυτό το κουμπί, προχωράει η σελίδα μία οθόνη προς τα κάτω, εφόσον βέβαια υπάρχει υλικό για παρουσίαση.
	Με κάθε πάτημα σ' αυτό το κουμπί, όταν δεν είναι πατημένο το NumLock, προχωράει η σελίδα μία οθόνη προς τα πάνω, εφόσον έχει προχωρήσει η σελίδα.